|  |  |
| --- | --- |
| Gensee, Inc |  |

Android GliveFast SDK

目录

[1 修订记录](#_Toc26819)

[2 目的](#_Toc32532)

[3 配置与使用](#_Toc1893)

[3.1 导入android studio](#_Toc28699)

[3.2 权限](#_Toc18091)

[3.3 混淆](#_Toc4049)

[3.4 集成SDK](#_Toc4362)

[3.4.1 添加aar](#_Toc28112)

[3.4.2 添加第三方依赖,如果已有,则不用添加](#_Toc4833)

[3.5 调用](#_Toc7032)

[3.5.1 MiniClassSDK初始化](#_Toc23680)

[3.5.2 加入课堂](#_Toc617)

[3.5.3 InitParam 的构造](#_Toc10587)

[3.5.4 GSMiniConfig构造](#_Toc12144)

[3.6 错误码对照表](#_Toc7585)

# 修订记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修订日期 | 版本号 | 描述 | 修订人 |
| 2021.8.13 | 1.0 | GliveFastSDK初稿 | Qiang.Shen |
| 2023.8.31 | 1.0.1 | 拆分aar与jar包 | Haonan.Gio |

# 目的

基于RtSDK的难度较大，且支持也比较困难，耗时较长，因此将GLive核心且与业务无关的功能独立包装成SDK，方便用户快速集成RtSDK的功能到自己的APP中。使用者只需要传递关键的房间信息给SDK就可以加入到房间来观看直播/发布直播/观看点播，大大降低了SDK使用者的难度。

# 配置与使用

开发工具 android studio版本 4.0以上,64bit 操作系统

## 导入android studio

直接将demo工程导入即可，本身demo就是android studio工程。

## 混淆

若 app 打包需要进行代码混淆,请添加

-dontwarn com.gensee.\*\*

-keep class com.gensee.\*\*{\*;}

## 3.4 集成SDK

### 添加aar

将gs\_glivesdk-release.aar , resource-release.aar 这二个aar文件复制到应用的libs目录下，将gensee\_common.jar，gensee\_rtsdk.jar，gensee\_video.jar，gensee\_danmu.jar，gensee\_doc.jar，gensee\_vod\_ol.jar，gensee\_expression.jar，gensee\_event.jar，gensee\_rt\_audio.jar，gensee\_hb.jar，gensee\_baseplayer.jar这11个jar包也放到libs目录下，还有将libs/arm64-v8a,libs/armeabi,libs/armeabi-v7a中的so文件按需放到项目jnilib目录下。

在应用的build.gradle中增加依赖

implementation files('libs/gs\_glivesdk-release.aar')

implementation files('libs/resource-release.aar')

implementation files('libs/gensee\_common.jar')

implementation files('libs/gensee\_rtsdk.jar')

implementation files('ibs/gensee\_video.jar')

implementation files('libs/gensee\_danmu.jar')

implementation files('libs/gensee\_doc.jar')

implementation files('ibs/gensee\_vod\_ol.jar')

implementation files('libs/gensee\_expression.jar')

implementation files('libs/gensee\_event.jar')

implementation files('libs/gensee\_rt\_audio.jar')

implementation files('libs/gensee\_hb.jar')

implementation files('libs/gensee\_baseplayer.jar')

添加第三方依赖,如果已有,则不用添加

implementation 'com.android.support:appcompat-v7:28.0.0'

implementation 'com.android.support:support-v4:28.0.0'

implementation 'com.android.support:recyclerview-v7:28.0.0'

implementation 'com.android.support:design:28.0.0'

implementation "com.android.support.constraint:constraint-layout:1.1.2"

implementation "io.reactivex.rxjava2:rxjava:2.2.2"  
implementation 'io.reactivex.rxjava2:rxandroid:2.1.0'

implementation 'com.airbnb.android:lottie:2.5.4'  
implementation 'com.google.zxing:core:3.3.3'

implementation 'com.llew.huawei:verifier:1.0.6''

## 调用

### GSLiveSDK初始化

在Application中的onCreate中添加如下代码:

***GSLiveSDK.init(this, new GSLiveCallback() {  
 @Override  
 public void onExit(Context context) {  
 Toast.makeText(context, "退出房间了~", Toast.LENGTH\_SHORT).show();  
 }  
});***

GSLiveCallback 现在只有退出课堂时的回调

### 加入房间

添加如下代码:

***GSLiveSDK.join(activity,initParam,gsLiveConfig);***

Activity:加入房间前的activity

InitParam加入房间的参数，参考下文

GSLiveConfig：代表加入的配置，参考下文

### InitParam 的构造

***InitParam initParam = new InitParam();***

//若一个url为http://test.gensee.com/site/training 域名是//“test.gensee.com”

***initParam.setDomain(domain);***

//设置对应课堂编号,已设置编号，可以不用***setLiveId***。

***initParam.setNumber(number);***

//设置课堂id，等价于setNumber，如果设置了课堂id，可以不用***setNumber***

***initParam.setLiveId(liveId)***

//设置站点认证账号 即登录站点的账号

***initParam.setLoginAccount(account);***

//设置站点认证密码 即登录站点的密码,如果后台设置直播需要登录或点播需要登录，那么登//录密码要正确 且帐号同时也必须填写正确

***initParam.setLoginPwd(pwd);***

//设置昵称 用于课堂显示或统计 一定要填写

***initParam.setNickName(nickName);***

//学生口令

***initParam.setJoinPwd(joinPwd);***

//设置自定义用户id，使用的情况下请保证大于1000000000，否则无效

***initParam.setUserId(userId)***

//第三方认证K值，如果启用第三方集成的时候必须传入有效的K值

***initParam.setK(k);***

备注：上面这些参数的来源是站点后台管理，如果没有参数请找接口人。

具体可参考: http://www.gensee.com/doc\_1902d1b7776111e7929d6b39db9e86c6.html?pos=toc-1-4

### GSLiveConfig构造

1. 设置加会模式:

***GSLiveConfig.setLiveMode (LiveMode);***

LiveMode有如下几种模式:

WATCH,//观看端

PUBLISH\_VIDEO\_DOC,//发布端含视频文档

PUBLISH\_PURE\_VIDEO\_LANDSCAPE,//发布端纯视频横屏

PUBLISH\_PURE\_VIDEO\_PORTRAIT, //发布端纯视竖屏

VOD;//点播

1. 设置发布端参数配置:

***GSLiveConfig.setPublishVideoConfig(PublishVideoConfig);***

PublishVideoConfig可配置的参数有:

1. setHardEncode; 设置是否硬编码
2. setVideoQuality; 设置发布视频质量(分辨率), 有高、中、低3个可以选择
3. setPublishVideoRatio; 设置发布端视频比例，只对PUBLISH\_VIDEO\_DOC模式有效，16：9或者4:3。PUBLISH\_PURE\_VIDEO\_LANDSCAPE默认为16：9，

PUBLISH\_PURE\_VIDEO\_PORTRAIT默认为9:16